**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении городской интерактивно-познавательной игры**

**«ХОТИМ ВСЕ ЗНАТЬ!»**

приуроченной ко Дню рождения С.Я. Маршака

1. **ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

1.1. Городская интерактивно-познавательная игра «Хотим все знать!» (далее – Игра) – это организованная познавательная деятельность социальной, научной, творческой направленности. Игра способствует развитию навыков работы в команде, выявлению лидерских качеств, демонстрации общего кругозора, базовых знаний в IT областях.

1.2. Организатором Игры является МАУ ДО ЦТР и ГО «Информационные технологии» г. Калининграда при поддержке комитета по образованию администрации городского округа «Город Калининград».

1. **ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ**

2.1. **Цель Игры –** развитие познавательного интереса и творческих способностей участников, пропаганда интеллектуальных игр.

2.2. **Задачи:**

* расширение кругозора участников;
* развитие и воспитание информационной культуры участников;
* развитие способностей применять знания;
* стимулирование творческого и логического мышления;
* формирование коммуникативных навыков и способностей;
* воспитание уважения к сопернику, умения работать в команде;
* воспитание ответственности за выполнение коллективной работы.

1. **УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В ИГРЕ**

3.1. В Игре могут принять участие воспитанники дошкольных образовательных учреждений 6 – 7 лет .

3.2. Участие в Игре командное. Состав команды - **6** человек.

3.3. Участники команды из своего числа должны определить **капитана** команды.

3.4. Команда должна иметь **название, девиз и эмблему** в виде бэйджикау каждого участника.

3.5. Зарегистрироваться и участвовать в Игре могут не более двух команд от учреждения.

3.6 Игра проводится в очном формате на **платной** основе. Оплата организационного взноса составляет **150 рублей с каждого участника** (руководитель команды участвует бесплатно). Оплата производится через приложение Сбербанк онлайн. Реквизиты прилагаются (см. Приложение 1). **Подтверждение оплаты прилагается к заявке по ссылке.**

1. **СРОКИ И ПОРЯДОК** **ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

4.1. Игра состоится **18 октября 2024** года по адресу: г. Калининград, улица Полковника Ефремова, дом 10, 2 этаж, Конференц-зал. Время проведения будет назначено 14 октября. (это 10.00 или 11.00 – **время проведения игры для команды зависит от времени подачи заявки (чем раньше будет подана заявка участников, тем раньше по времени будет участвовать команда в игре)**

4.2. Регистрация участников Игры осуществляется путем заполнения гугл-формы по ссылке <https://docs.google.com/forms/d/1BIUzIYBK_-y8ECdC14p5xQCRv64piQaQE5pi-wtlRGM/edit> **до 14 октября 2024** года включительно.

4.3. Игра начинается с представления команд (название, девиз) и представления жюри. У каждой команды будет модератор – волонтер, который будет курировать команду на протяжении всей игры.

4.4. Игра состоит из **4 раундов**. Каждый раунд проходит в интерактивной форме с использованием фото- видео- и текстовых материалов.

В ходе Игры участники должны будут решать логические задания, отвечать на поставленные вопросы в условиях ограниченного времени.

**1** раунд – **«Разминка»** (вопросы на общую эрудицию и на широту интересов);

**2** раунд – **«Кругозор»** (вопросы из разных областей знаний: окружающий мир, элементарные математические представления и т.д.);

**3** раунд – «**День рождения С.Я. Маршака**» (вопросы о произведениях Маршака);

**4** раунд – **«Головоломка»** (командное задание, стимулирующее скорость мышления коллективного разума).

4.5. Выполнение заданий производится участниками самостоятельно, без посторонней помощи. От участников потребуются: логика, сообразительность, эрудиция, умение работать в команде.

1. **ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ИГРЫ**
   1. Определение победителей проводится членами жюри Игры на основании заработанных баллов. При равенстве баллов более высокое место занимает команда с большим числом максимальных оценок за отдельные раунды.
   2. Все участники Игры получают сертификаты. Победители – награждаются дипломами и памятными призами. Педагогам, подготовившим участников, вручаются благодарственные письма.
2. **КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

Координатор Игры: Бордачева Марина Федоровна, методист МАУ ДО ЦТР и ГО «Информационные технологии». Конт. Номер 8911 865-51-00

**Приложение №1**

**к Положению**

Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования города Калининграда Центр творческого развития и гуманитарного образования «Информационные технологии»

(МАУ ДО ЦТР и ГО «Информационные технологии»)

Юридический адрес: 236029, Калининград, ул. Полковника Ефремова, д. 10

Фактический адрес: 236029, Калининград, ул. Полковника Ефремова, д. 10

Телефон:8 (4012)322-977

Эл. почта: citois@edu.klgd.ru

Директор: Кулишов Андрей Сергеевич (действует на основании Устава)

ИНН 3906139984 / КПП 390601001

ОКТМО 27701000

КБК 00000000000000000130

Банковские реквизиты:

**Комитет по финансам (МАУ ДО ЦТР и ГО «Информационные технологии», л/с 80273J01830)**

Расч. счет 03234643277010003500

**ОТДЕЛЕНИЕ КАЛИНИНГРАД БАНКА РОССИИ//УФК по Калининградской области г Калининград**

Р.сч банка 40102810545370000028

БИК 012748051